

SECUENCIA DE JUEGO


6 rondas (2 fases por ronda):


A. Construcción de la mano:

Robar cartas (Jefe o Acción) tal como indique la Carta de Eje.

B. Juego de turnos:

1.- Jugar 1 carta:

 a.- Si es 1 ronda de Jefe: se debe jugar un Jefe en 1 de las 3 áreas de Distrito (máx. 3 Jefes por Distrito)

 b.- Si es 1 ronda de Acción: se debe jugar 1 carta de Acción en uno de los 3 Distritos o descartarla.

i.- Si se juega: irá boca arriba sobre un Jefe o bien 1 carta de Acción ya jugada sobre un Jefe (máx. 3 cartas de Acción por Jefe)

ii.- Si se descarta: irá boca arriba en el área de descartes de la Carta de Eje y se recibirá 1 ficha de casino (ver reglas).



2.- Intercambiar las cartas.

3.- Nuevo turno: se repite la secuencia, jugar 1 carta / intercambiar mano.




4.- Cuando resten solo 2 cartas en la mano empieza el último turno: se juega 1 de las cartas de la forma habitual (o se puede descartar si es de Acción) y la otra se descarta en la Carta de Eje (no se recibe ficha por este descarte).


5.- Fin de la ronda: se avanza 1 posición el cubo blanco en el indicador de ronda de la Carta de Eje. Si el cubo blanco ya estaba en el último recuadro (6ª ronda) la partida finaliza.

GUERRA DE BANDAS Y RECUESTO DE PUNTOS

La partida se revuelve en 2 pasos:

1.- Dominio de un Distrito: La mayoría de Máscaras  bajo un Distrito determina el ganador de la Guerra de Bandas. El jugador con más Máscaras gira la carta de Distrito hacia sí y consigue sus puntos durante la fase de puntuación. Si la carta, además de puntos, produce algún efecto (por ejemplo: quemar), estos se ejecutan ahora.

2.- Recuento de puntos.

Se voltea la Carta de Eje. Quedan al descubierto 2 tablas de puntuación y una línea central que indica categorías a puntuar (los puntos de victoria están representados como monedas doradas). 



Categorías a puntuar:



PUNTUACIÓN DE DISTRITOS

Los puntos producidos por los Distritos que controla cada jugador (aquellas cartas que estén giradas hacia un jugador después de resolver la guerra de bandas).



PUNTUACIÓN DE JEFES

La suma de puntos producidos por los Jefes que controle cada jugador.



PUNTUACIÓN DE ACCIONES

La suma de puntos producidos por las Acciones que controle cada jugador.

PUNTUACIÓN DE OBRAS DE ARTE

Se puntúan los conjuntos las 3 obras de arte disponibles: pinturas, antigüedades y joyas.



1 obra:
1 punto



2 obras:
3 puntos



3 obras:
7 puntos